**批处理和JS的条件判断语句**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **JS条件判断** | | **批处理条件判断** | |
| **格式1：多选多：** | | 结果判断 | IF [NOT] ERRORLEVEL 返回值 command |
|  | if(条件1) | 输入判断 | IF [NOT] string1==string2 command |
|  | {代码块1…} | 存在判断 | IF [NOT] EXIST path\filename command |
|  | if(条件2) |  | IF [NOT] string1==string2 command |
|  | {代码块2…} |  | if defined command （用来检查某变量是否存在;） |
|  | … |  | if 逻辑表达式 command |
|  | if(条件n) |  | 在逻辑比较时，批处理不能使用">","<"等符号， |
|  | {代码块n…} |  | 必须使用专门的比较运算符才能完成比较运算。 |
|  |  | 等于 | equ or == |
| **格式2 二选一：** | | 不等于 | neq |
|  | if(条件) | 小于 | lss |
|  | {代码块1…} | 小于或等于 | leq |
|  | else | 大于 | gtr |
|  | {代码块2…} | 大于或等于 | geq |
| **格式3：多选一：** | | 1 NOT，在条件为 false 的情况下，Windows 才应该执行该命令。  2 ERRORLEVEL number 如果最后运行的程序返回一个等于或大于指定数字的退出代码，指定条件为 true。先判断前一个命令执行后的返回码（也叫错误码，DOS程序在运行完后都有返回码），如果和定义的错误码符合，则执行相应的操作。  3 string1==string2 如果指定的文字字符串匹配，指定条件为 true。  4 EXIST filename 如果指定的文件名存在，指定条件为 true。  5 command 如果符合条件，指定要执行的命令。如果指定的条件为 FALSE，命令后可跟 ELSE 命令，该命令将条件为 FALSE，命令后可跟 ELSE 命令，该命令将在 ELSE 关键字之后执行该命令。  6 ELSE 子句必须出现在同一行上的 IF 之后。  7 errorlevel，程序返回码,echo %errorlevel%,每个命令行结束,可以用这个命令行查看返回码,用于判断刚才的命令的执行是否成功,或执行的情况,默认值为0,一般命令执行出错会设errorlevel为1;即0为成功,1为失败； | |
|  | if(条件1) |
|  | {代码块1…} |
|  | else if(条件2) |
|  | {代码块2…} |
|  | … |
|  | else if(条件n) |
|  | {代码块n…} |
|  | else |
|  | {代码块2…} |
| **格式4：多选多：**  根据一个变量的不同取值而执行不同的程序语句； | |
|  | switch(参数或表达式){ |
|  | case condition\_1： |
|  | 代码块1… |
|  | break; |
|  | case condition\_2： |
|  | 代码块2… |
|  | break; |
|  | … |
|  | case condition\_n： |
|  | 代码块n… |
|  | break; |
|  | default： |
|  | 默认条件代码块n… |
|  | } |

在switch后紧跟的括号中，是进行分支判断的条件变量或表达式，当条件变量的取值为case后参数的取值时，则执行下面的代码块，如果都不是，则执行默认条件代码块；switch语句是if…if else…else语句的变通，不同的是，if和每一个if else都可以执行一个表达式进行判断，而switch后只跟一个表达式，case后跟的表达式或变量，由其值是否与swtich的表达式的值一致而决定是否执行后跟的代码块。